

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Ruang Lingkup Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI DAN KERANGKA	8
PEMIKIRAN	8
2.1 Landasan Teori.....	8
2.1.1 Pengertian Manajemen Informasi.....	8
2.1.2 Pengertian Data dan Informasi	8
2.1.3 Pengertian Pelayanan Publik	9

2.1.4	Pengertian Pemasarakatan	9
2.1.5	<i>Database</i>	10
2.1.6	MySQL	10
2.1.7	Java	12
2.1.7.1	Fitur-Fitur Java	14
2.1.8	Analisis PIECES	16
2.1.9	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	19
2.1.9.1	Bagian-Bagian Diagram UML	20
2.1.9.2	Relasi-Relasi UML	21
2.1.9.3	Manfaat UML	22
2.1.9.4	Diagram UML	23
2.1.10	<i>Extreme Programming</i>	32
2.1.10.1	Komunikasi (<i>Communication</i>)	32
2.1.10.2	Kesederhanaan (<i>Simplicity</i>)	33
2.1.10.3	Umpan Balik (<i>Feedback</i>)	33
2.1.10.4	Keberanian (<i>Courage</i>)	33
2.1.10.5	Tahapan <i>Extreme Programming</i>	34
2.2	Kerangka Pemikiran	37
BAB III		38
GAMBARAN UMUM		38
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.2	Gambaran Umum Rutan dan Pemasarakatan	38
3.2.1	Profil Kantor Rutan Klas I Tangerang	40
3.2.2	Visi dan Misi	40
3.2.3	Struktur Organisasi	41
3.3	Proses Bisnis Yang Berjalan	45
3.4	Analisis Masalah	51

3.5	Solusi Pemecahan Masalah	51
BAB IV	53
PEMBAHASAN DAN HASIL	53
4.1	Perancangan Sistem Usulan	53
4.2	Tahapan Perancangan Sistem.....	53
4.2.1	<i>Planning</i>	54
4.2.2	<i>Design</i>	54
4.2.2.1	Perancangan Aplikasi	54
4.2.2.2	Perancangan <i>Database</i>	63
4.2.2.3	Perancangan Tampilan	69
4.2.3	<i>Coding</i>	72
4.2.4	<i>Test</i>	72
4.3	Hasil Perbandingan Sistem Berjalan dan Usulan	73
BAB V	76
KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	80
LAMPIRAN	81